Глава 370  
  
  
  
Эпилог: Король драконов, Чёрный дракон.  
Он не был всемогущим, но умел читать ветер.  
Он не был всеведущим, но не забывал горечь поражений.  
Он не был богом, но, рождённый в эпоху богов… он почувствовал, как невиданное бедствие было повержено тремя людьми, одним зверем, одной (трёхглавой) тварью и многими другими.  
  
『Ха-ха-ха-ха-ха! «Алый»! «Алый»! «Алый»! О, зловещий «Алый»! Алый цвет, что в былые дни пожрал моих возлюбленных людей и обратил их в уродливые создания! Люди, люди наконец-то смогли одолеть тебя малыми силами! Ха-ха-ха, ха-ха-ха-ха!!』  
  
Золотой Король Драконов, хотя и не имел внешних повреждений и просто восстанавливал силы, всем телом выражал радость, едва не исчерпав восстановленное здоровье.  
  
『Понимаю, понимаю… Присутствие того проклятого пса и моего союзника Вайзаша… хм? Почему здесь ещё и змея с осьминогом… ну да ладно, нет, скорее, это даже хорошо. Ку-ку-ку… Герой, о да, превзойти меня может лишь герой』  
  
Довести Чёрного Дракона Новальинда до полусмерти, отмахнуться от приставаний Алого Дракона Дурэдхаула… Сказать легко, но сделать всё это между делом — область сверхъестественного, абсолютно недостижимая для поселенцев (игроков) в этом мире (игре).  
  
Поэтому — семь сильнейших видов, поэтому — уникальный монстр. Имя ему — «Небесный Властелин Зигворм». Золотой Король Драконов, соответствуя своему имени, смеётся, смеётся как владыка небес.  
  
『О, я был прав, не уничтожив тех драконов… Хотя то, что они сами по себе сдохли, было неожиданно, но если люди смогут одолеть их, они достигнут ещё больших высот』  
  
У небесного владыки, сожалеющего о прошлом, властвующего в настоящем и ожидающего будущего, лишь одно желание.  
  
─── Люди, герои, превзойдите же меня (испытание). Дабы вы преодолели мои эоны и превзошли даже Изначальное.  
  
Но золото не знает.  
  
Что глубоко, в мутном осадке поражения, уже произошла неожиданная встреча.  
  
【Странствующий Волк】  
  
Карандашный Рыцарь-Король: Итак, из-за того, что Санраку-кун, исчезнувший как метеор, напоследок подбросил нам огромную бомбу, у нас большие проблемы.  
  
Ойкацу: Рыболюдей и прочих я не знаю…  
  
Раст: Я знаю.  
  
Молд: Ну, Араба-сан — это НПЦ, который был там, когда мы бросали вызов…  
  
Кёгоку: Немного грустно быть в стороне, потому что не могу попасть на Новый Континент.  
  
Карандашный Рыцарь-Король: Один из исследовательских кораблей Нового Континента возвращается туда, можешь сесть на него.  
  
Карандашный Рыцарь-Король: Правда, это будет примерно через месяц.  
  
Кёгоку: Ну, мне нужно готовиться к ивенту в Бакумацу…  
  
Ойкацу: Слышал краем уха, у вас там ивент типа игры на выживание? Как всегда, страна демонов этот ваш Бакумацу.  
  
Кёгоку: Скромно говоря, это место моей души.  
  
Карандашный Рыцарь-Король: Заражение Бакумацу у этого ребёнка вошло в финальную стадию…  
  
Карандашный Рыцарь-Король: Честно говоря, Кёгоку-тян тоже вполне себе боевая единица, так что хотелось бы, чтобы ты и в ШанФро играла нормально.  
  
Санраку: Доброе утро.  
  
Кёгоку: Ну, ШанФро всё-таки выделяется высочайшим качеством, так что буду заглядывать время от времени.  
  
Ойкацу: Уже обед вообще-то…  
  
Раст: Санраку, НефХоро обновился для подготовки ко второй части, тебе обязательно стоит зайти.  
  
Кёгоку: Ты же не пропустишь ивент в Бакумацу? Слышал от Зенинари-сана, что там есть мечник с двумя клинками, который появляется только во время ивентов, это же ты, да?  
  
Санраку: Да не, тут как бы не до этого стало.  
  
Санраку: Мне тут знакомый подогнал легендарную трэш-игру.  
  
Ойкацу: А (понял).  
  
Карандашный Рыцарь-Король: Эй-эй-эй-эй, Санраку-кун, не время сейчас скрывать информацию.  
  
Карандашный Рыцарь-Король: Нам и так нелегко из-за того, что мы с тобой в одном клане, понял?  
  
Санраку: На душе так тепло стало!  
  
Карандашный Рыцарь-Король: Будь я на твоём месте, сказала бы то же самое, поэтому ещё больше бесит!  
  
Ойкацу: Что за трэш-игра?  
  
Санраку: Легенды Беспокойного Президента.  
  
Ойкацу: Серьёзно?  
  
Кёгоку: Что это?  
  
Ойкацу: Легендарная трэш-игра, которая существует только в коробочной версии, причём президент сбежал с деньгами, когда было продано всего три тысячи копий, и компания-разработчик обанкротилась.  
  
Санраку: Кстати, даже подержанная копия с царапиной на коробке стоит целое состояние.  
  
Карандашный Рыцарь-Король: А если серьёзно, не мог бы ты хотя бы информацию о рейд-монстре выложить?  
  
Санраку: Пожирающая Великая Алая.  
  
Санраку: Максимальное количество участников — 45.  
  
Санраку: Зона боя — деревня лесных жителей, но неизвестно, фиксированная ли она там.  
  
Санраку: Условия появления неизвестны, но, похоже, триггером служит определённое количество людей.  
  
Санраку: В нашем случае основой был Синий Дракон Эльдранза, но само тело — рой саранчи.  
  
Санраку: Первая фаза — простая драка, плюс способность поглощать НПЦ и монстров, делая их своими пешками.  
  
Ойкацу: Погодь, стой.  
  
Санраку: Вероятно, после уничтожения всех копий переходит во вторую фазу, покрывает землю красным полем, состоящим из её собственного тела.  
  
Ойкацу: Этот гад использует VR-систему для ввода мыслей?! Хотя обычно не пользуется!  
  
Санраку: Внутри поля копируются конечности основного тела или увеличивается их размер. Неизвестно, связано ли это с Эльдранзой как основой, но есть атака из засады, когда она ныряет под землю внутри поля.  
  
Санраку: Переход со второй на третью фазу не уверен, но высока вероятность, что это по времени.  
  
Санраку: Продержавшись определённое время, Пожирающая Великая Алая уходит под землю, проходит специальное действие «Возвращение к Истоку» и переходит в третью фазу.  
  
Санраку: Ошибка, «Изначальное Возвращение».  
  
Санраку: В третьей фазе поглощает красную область, покрывавшую поле, и усиливает себя. Когда мы сражались, она увеличила количество голов.  
  
Санраку: Кроме того, выпускает кристаллы по широкой области поля боя. При уничтожении из них появляются монстры, которые затем поглощаются основным телом, так что игнорировать — плохая идея.  
  
Санраку: То есть, если оставить как есть, получится ещё более злобная версия первой фазы.  
  
Молд: Текст летит с бешеной скоростью…  
  
Санраку: В третьей фазе основное тело принимает более боевую форму, а за спиной появляется красный торнадо.  
  
Санраку: И оттуда она атакует поглощёнными кровавыми кристальными монстрами.  
  
Санраку: В первой и второй фазах она выпускает химер, собранных из частей поглощённых монстров, но в третьей фазе создаёт только части поглощённых монстров, что затрудняет мгновенную реакцию.  
  
Ойкацу: Это его фишка, быстрый ввод мыслей.  
  
Кёгоку: Звуки уведомлений пиликают так громко, что я аж подпрыгнул.  
  
Санраку: Кроме того, она может создавать неизвестных монстров и обладает сверхмощной атакой, способной испепелить монстра с характеристиками босса одним ударом.  
  
Санраку: Слабость, вероятно, в том, что она наследует физические характеристики монстра-основы, так что и слабые места те же.  
  
Санраку: Исходя из этого, немного сменим тему: предполагается, что у упомянутого цветного дракона есть ядро внутри тела как слабое место.  
  
Аканэ Акицу: Простите.  
  
Санраку: Возвращаемся к теме. После победы можно получить предмет, сунув руку в объект, похожий на лужу крови.  
  
Санраку: Что выпадет — проверяйте сами.  
  
Аканэ Акицу: Простите…  
  
Санраку: Вывод: в отличие от уникальных монстров, она рассчитана на прохождение большим количеством людей, так что, если не устраивать совсем уж хардкорные ограничения, нужно человек тридцать.  
  
Санраку: Довольны? Довольныыыыы?  
  
Карандашный Рыцарь-Король: Искренности не хватает.  
  
Санраку: Серьёзно? Я же должен быть тем, кто оценивает искренность.  
  
Аканэ Акицу: Простите! У меня есть к вам просьба!  
  
Санраку: Просьба? Какая?  
  
Аканэ Акицу: Эм, ну, на самом деле…  
  
Карандашный Рыцарь-Король: Хм, судя по описанию, это тот тип, который становится тем сложнее, чем больше интервал между попытками?  
  
Карандашный Рыцарь-Король: А, прости, Аканэ Акицу-тян. Пожалуйста, продолжай.  
  
Аканэ Акицу: Да! В общем, я подружилась с кое-кем в ШанФро… а, это НПЦ!  
  
Аканэ Акицу: И я решила помочь этому человеку с его испытанием.  
  
Ойкацу: Уникальный сценарий?  
  
Санраку: Аканэ Акицу нашла уникальный сценарий, какая молодец!  
  
Карандашный Рыцарь-Король: А вот кое-кто другой?!  
  
Ойкацу: Я тебя сейчас ударю, сволочь.  
  
Раст: Как поезд, который продолжает ехать, сходя с рельсов.  
  
Аканэ Акицу: Но я одна не знаю, что делать, не могли бы вы мне помочь?!  
  
Санраку: Эта Легенда Беспокойного Президента…  
  
Карандашный Рыцарь-Король: Хаа! Никогда бы не подумала, что Санраку-кун такой бессердечный!  
  
Ойкацу: Бросить соклановца в беде!  
  
Санраку: Да ладно, понял я!  
  
Санраку: Это ладно, полностью посвятить себя не смогу, но помочь помогу.  
  
Аканэ Акицу: Ура, спасибо вам большое!!  
  
Аканэ Акицу: Слава богу… Я бы точно одна не справилась с Зигворм-саном!!  
  
Санраку: А?  
  
Ойкацу: Мм?  
  
Карандашный Рыцарь-Король: Оя?  
  
Раст: Му.  
  
Молд: Э?  
  
Кёгоку: Что?  
  
Псайгер-0: Простите… я только что догнала, о чём вообще речь… то есть, этот НПЦ, с которым вы подружились…  
  
Аканэ Акицу: Да!!  
  
Аканэ Акицу: Это уникальный сценарий «Осквернённый Чёрный бросает вызов Золотому»…  
  
Аканэ Акицу: Я буду помогать Чёрному Дракону Новальинду-сану!!  
  
Санраку: Фуэ…  
  
Карандашный Рыцарь-Король: Фуэ…  
  
Ойкацу: Фуэ…  
  
\*\*\*  
  
Наконец-то половина этой чертовски длинной арки Драконьего Бедствия написана… В общем, хоть я и обновлялся нерегулярно, но сейчас возьму перерыв в обновлениях, чтобы подготовиться к следующему.  
Ведь реал и так занят, а в голове всё равно крутятся настройки, настройки… Хочу стать Метагроссом!!  
  
В. Чем закончилась битва Зигворма и других на передовой базе?  
О. Зигворм-сан играючи довёл Новальинда до полусмерти и отпустил. Причина: «Раз он довольно силён, пусть люди его победят, это будет хорошим опытом» — такой вот дух переработки.  
После унизительного бегства Новальинд вернулся в своё логово и подумывал сорвать злость на «?людях», но тут наткнулся на Аканэ Акицу, которая бежала марафон через весь континент с мыслью «А пробегу-ка я до смерти!». Кстати, Аканэ Акицу, прорвавшаяся через лес, — реально сильна в плане УДАЧИ.  
Решив перед тем, как растерзать её, поговорить, Новальинд обрёк себя на неудачу. Под влиянием сильнейшего в игре атрибута света, так или иначе, запустился уникальный сценарий.  
  
Кстати, со стороны Зигворма: он собирался сидеть тихо, пока не подготовится лучшая сцена для его появления, но тут появился Дурэдхаул.  
«Сейчас, когда Новальинд немного снизил его ХП, я смогу его победить!» — заносчиво думал он, но Зигворм легко его разгромил, и Дурэдхаул сбежал. Кстати, из-за того, что он высасывал ману для битвы с Зигвормом, Муса-тан воскрес, так что в основном это его вина.  
Зигворм-сан после этого одним ударом выгнал шумного электрического льва (котика) и собирался поспать до своего выхода, но почувствовал победу над Муса-таном и вошёл в раж.  
  
А? Написать это в основной истории? Это называется закулисными настройками, потому что главный герой в этом не участвует.